황성섭 5월 2일 작업일지

미니맵 수정(맵 전체 캡쳐 -> 확대 -> Plane에 텍스쳐로 입히고 랜더 타겟으로 지정)

지도 추가 (m키로 열고 닫음, 지도를 킬 경우 코루틴에서 실시간으로 캐릭터 좌표 값과

플레이어 이미지 위치 동기화)

